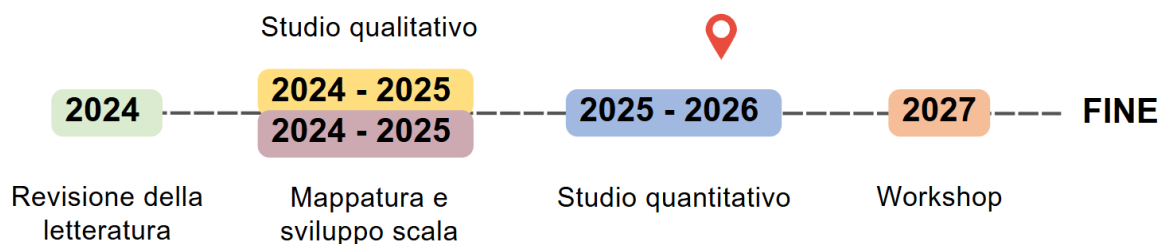




GIOCONEWS: Settima Edizione

Ben ritrovati/e alla sesta edizione della GIOCONEWS, la newsletter ufficiale del progetto GIOCO. Con cadenza trimestrale, vi aggiorniamo sugli sviluppi del progetto e sui progressi della ricerca sul gioco in Canton Ticino. Seguiteci per rimanere informati e scoprire le interessanti novità.

Panoramica degli aggiornamenti



Verso l'Estate!

Con l'estate alle porte, si apre per noi un periodo prezioso da dedicare all'analisi e alla scrittura, anche grazie al naturale rallentamento delle attività burocratiche. In settembre inizieranno poi i lavori per l'avvio dell'ultima raccolta dati.

Nei dati dello studio quantitativo!

La seconda ondata di raccolta dati dello studio quantitativo si è appena conclusa. Nei mesi precedenti ci siamo dedicate alle analisi preliminari della prima ondata, e possiamo ora condividere alcuni primi risultati. Ringraziamo di cuore tutti gli istituti scolastici, i docenti, gli allievi e i genitori che hanno preso parte al progetto.

I grafici sottostanti mostrano i principali risultati descrittivi relativi alle modalità di gioco (analogico, ibrido e digitale), ai contesti in cui il gioco si svolge (spaziale, temporale e sociale) e alle percezioni associate all'esperienza ludica.

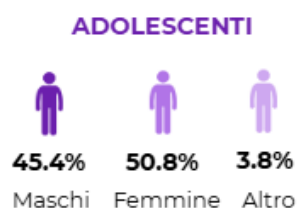
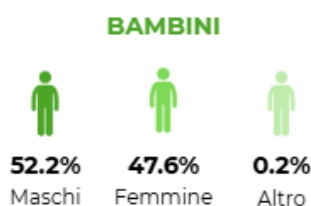
CAMPIONE



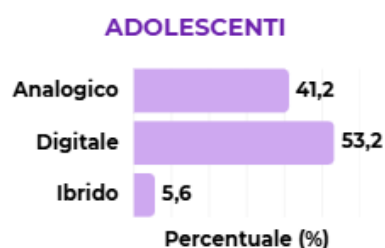
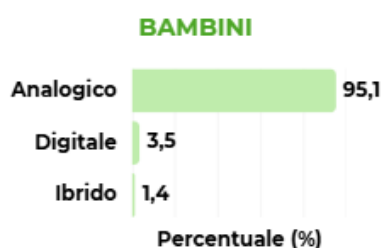
ETÀ MEDIA



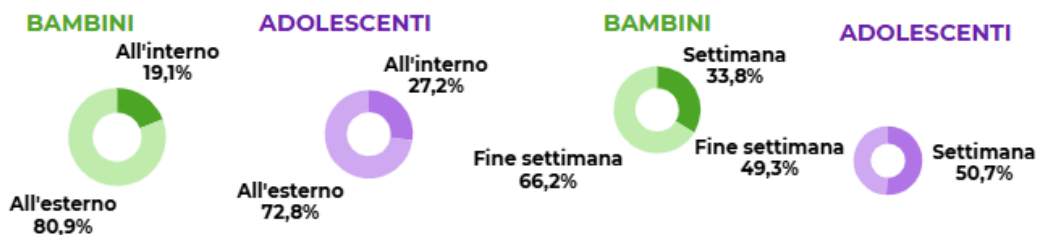
GENERE



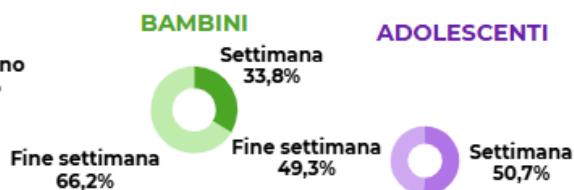
MODALITÀ DI GIOCO



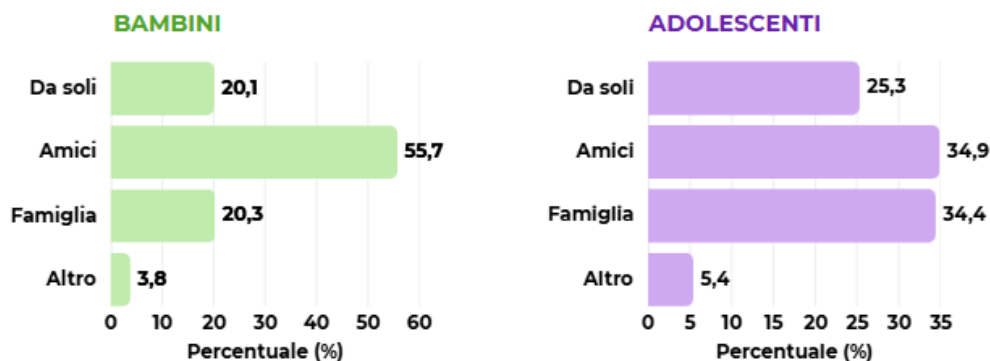
DOVE SI GIOCA



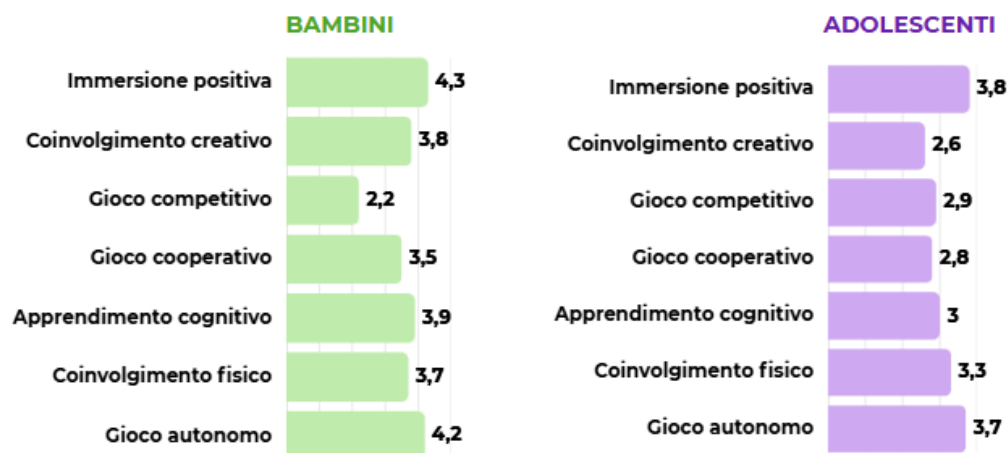
QUANDO SI GIOCA



CON CHI SI GIOCA



PERCEZIONI DI GIOCO



*Le diverse percezioni del gioco sono state valutate utilizzando una scala da 1 (Per niente d'accordo) a 5 (Totalmente d'accordo)

Intervista RSI, Prima Ora

Martedì 19 maggio Giovanna e Anne hanno partecipato a un'intervista alla RSI, nella trasmissione *Prima Ora*, dedicata al **rapporto tra videogiochi e comportamento alimentare**.

Durante l'incontro hanno presentato sia il progetto GIOCO sia il progetto VIDEOGAME.

In particolare, si è discusso come applicazioni che mirano a ridurre un'alimentazione compulsiva attraverso logiche di gioco possano risultare efficaci, soprattutto nel breve periodo. Resta però una domanda aperta: promuovono davvero un cambiamento di alimentazione duraturo, oppure

si sta semplicemente spostando l'attenzione verso un altro stimolo, ovvero la ricompensa data dal gioco mobile?

Al link sottostante trovate l'intera puntata: <https://lnkd.in/eYvw5pk4>.



Contributo rivista inSalute

Giovanna ed Anne hanno preso parte a un'intervista sul tema dei videogiochi che è stata poi pubblicata sull'edizione di giugno 2026 della rivista [inSalute](#), il cui titolo è "Videogiochi: né eroi né villain". Il tema centrale affrontato concerne l'importanza, a livello scientifico, di superare la dicotomia tra "bene" e "male" quando si affronta il tema dei videogiochi e quindi considerare il contesto in cui si gioca, la tipologia di gioco, la durata e la frequenza dell'attività.

Prossimi appuntamenti

Durante l'estate viaggeremo molto... ma non solo per divertimento! Presenteremo infatti i primi risultati dello studio longitudinale a diverse comunità accademiche.

- Matilde presenterà i risultati sulle differenze individuali e gli aspetti emotivi dell'esperienza del gioco all'*International Attachment Conference* a Lovanio (Belgio) e alla *European Health Psychology Society Conference* a Pafos (Cipro).
- Sophie presenterà i risultati sull'esperienza del gioco e l'autodeterminazione dei ragazzi alla nona *International Conference on Self-Determination Theory* a Ginevra.
- Giovanna presenterà i risultati dello studio sulle associazioni tra il gioco e lo stile di vita (alimentazione, attività fisica e sonno) alla *Swiss Public Health Conference* a Lucerna.



**BUONA
ESTATE**



Giovanna, Matilde, Sophie e Anne



Facoltà di Biomedicina, Istituto di Salute Pubblica
Campus Est, Settore A, 3° piano, via la Santa 1, 6962 Lugano-Viganello
Email: mediaticino@usi.ch



This email was sent to << Test Indirizzo email >>
[why did I get this?](#) [unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)

PhD student · Via Giuseppe Buffi · Lugano 6900 · Switzerland

