



GIOCONEWS: Prima Edizione

Benvenuti/e alla prima edizione della GIOCONEWS, la newsletter ufficiale del progetto GIOCO. Con cadenza trimestrale, vi aggiorneremo sugli sviluppi del progetto e sui progressi della ricerca sul gioco in Canton Ticino. Seguiteci per rimanere informati e scoprire le novità più interessanti.

Chi siamo?

Siamo un gruppo di ricercatrici dell'**Università della Svizzera italiana (USI)** e da marzo 2024 stiamo portando avanti il **progetto GIOCO**, indagando il ruolo dell'attività ludica nello sviluppo di bambini e adolescenti.

Il progetto nasce da un'idea originale di **Anne-Linda Camerini**, per la quale ha vinto un finanziamento dal Fondo nazionale svizzero per la ricerca (SNF) nell'autunno 2023. Sotto la guida della dottoressa Camerini le due dottorande, **Matilde Melotto**, con un background in psicologia, e **Giovanna Pedroni**, con un background in salute pubblica, portano avanti questo progetto di ricerca della durata di quattro anni. Nonostante le diverse attività condivise, le linee di ricerca sono distinte in quanto Matilde studia il gioco in relazione al funzionamento socio-emotivo, mentre Giovanna si occupa del gioco in relazione al funzionamento fisico-cognitivo.



Anne-Linda Camerini



Matilde Melotto



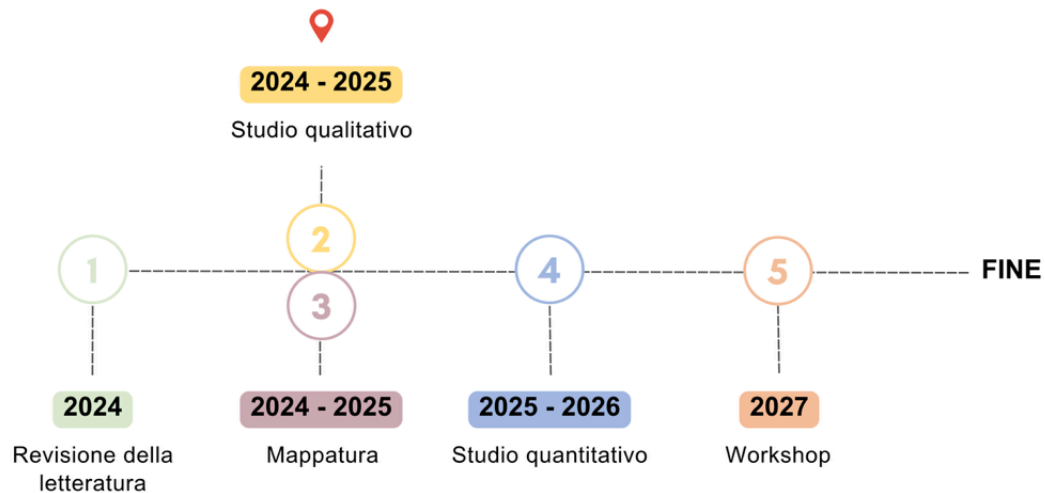
Giovanna Pedroni

La prima fase del progetto GIOCO ha richiesto un grande sforzo organizzativo, ma per fortuna non siamo sole! **Francesco Vanetta**, ex-direttore della Sezione dell'insegnamento medio (DECS), ci ha accompagnate e continua a collaborare con noi su vari aspetti di questo ambizioso progetto grazie alla sua lunga esperienza nell'abito scolastico ticinese. Il progetto GIOCO è caratterizzato da una **forte interdisciplinarietà** e richiede una stretta collaborazione con le istituzioni scolastiche. Proprio per queste ragioni abbiamo creato un **gruppo di accompagnamento** in rappresentanza di quattro pilastri che riteniamo fondamentali per la buona riuscita del progetto, ossia **scuola, ricerca, clinica e genitori**. Cogliamo quindi l'occasione per ringraziare tutti coloro che ne fanno parte e ci sostengono nei vari ambiti di loro competenza.

Cos'è GIOCO?

Il progetto GIOCO vuole studiare come i giovani giochino oggi e come il gioco sia correlato al loro funzionamento socio-emotivo e cognitivo-fisico. Per raggiungere questo scopo il progetto usa un approccio di metodi misti che include **cinque studi differenti**, raffigurati nella linea del tempo sottostante. Dapprima, mediante due **revisioni sistematiche della letteratura**, vogliamo capire la relazione tra il gioco e il funzionamento socio-emotivo (Matilde) e cognitivo-fisico (Giovanna). Il secondo è uno studio qualitativo basato su **interviste di gruppo (focus group)** per esplorare le tendenze recenti del gioco offline, ibrido e online, le motivazioni dei giocatori e il ruolo degli adulti. Il terzo studio consiste in un'analisi della letteratura per creare una **mappa** delle diverse modalità di gioco offline, ibrido e online che permetta di contestualizzare i risultati dei focus group e sviluppare gli strumenti per il quarto studio. Quest'ultimo è uno **studio**

longitudinale con questionari somministrati in tre momenti nell'arco di due anni per analizzare la relazione tra forme di gioco e il funzionamento socio-emotivo e cognitivo-fisico con particolare interesse alle differenze personali e contestuali. Infine, nel quinto studio verranno organizzati una **serie d'incontri** con giovani, genitori ed insegnanti con lo scopo di sviluppare, sulla base dei risultati ottenuti nei tre studi precedenti, raccomandazioni e una strategia d'intervento per promuovere forme di gioco appropriate per l'età e benefiche per i giovani.



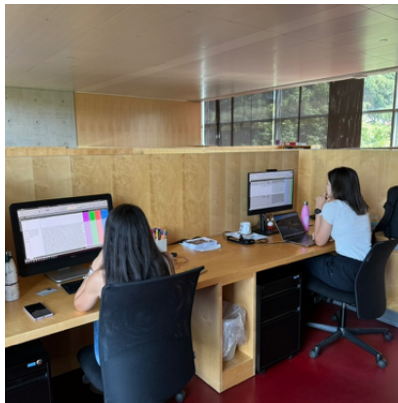
Senza ulteriori indugi, è il momento di entrare nel vivo di questa newsletter! Siamo entusiaste di condividere con voi gli ultimi aggiornamenti sul nostro lavoro estivo e sui progressi dei singoli studi. Scoprite con noi cosa abbiamo realizzato e cosa ci riserva il futuro ...

Revisione della letteratura

Le nostre revisioni sistematiche della letteratura procedono con impegno e dedizione. Con il prodotto finale Matilde e Giovanna intendono candidarsi ad alcune conferenze nell'ambito della salute pubblica ([EPH Conference](#)), della psicologia ([SRCDC Biennial Meeting](#)) e delle scienze della comunicazione ([ICA Conference](#)).

Cliccando sui seguenti codici QR potete leggere le registrazioni PROSPERO, delle revisioni sistematiche di Matilde (sinistra) e di Giovanna (destra); al centro vedete invece le dottorande al lavoro. Per coloro che non lo sapessero, PROSPERO è una piattaforma fondamentale per registrare le revisioni sistematiche della letteratura e monitorare l'intero processo, garantendo

che la ricerca sia trasparente e rigorosa.



Studio qualitativo

Durante l'estate, abbiamo sviluppato delle **linee guida** per le domande che intendiamo porre durante le **interviste di gruppo (focus group)** a genitori, bambini e adolescenti. Questo è stato possibile grazie al prezioso contributo di due esperte di ricerca qualitativa. Successivamente, abbiamo sottoposto le **domande** e i **moduli di consenso informato** al comitato etico dell'USI e alle scuole dove si svolgerà lo studio. Dopo aver ottenuto tutte le approvazioni necessarie, siamo ora pronte a dare il via a questa prima fase di ricerca che si svolgerà a partire da questo settembre fino a dicembre 2024.

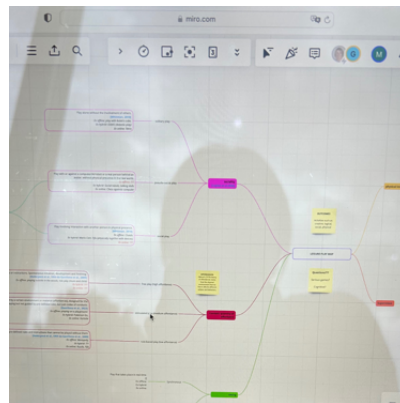
Qui sotto potete vedere alcuni gadget di cui verranno omaggiati i partecipanti dello studio.



Mappatura

Dopo aver esaminato numerosi articoli scientifici sul tema del gioco, e consultato esperti di psicologia e filosofia, abbiamo dedicato un'intensa giornata di lavoro, in un'aula riservata al nostro team, allo scopo di creare la nostra **mappa del gioco**. Nei prossimi mesi daremo il via a uno studio basato sulla factor analysis, un metodo statistico che ci aiuterà a confermare la versione attuale di questa mappa. Rimanete sintonizzati nelle prossime newsletter per vedere gli sviluppi e il risultato finale di questo lavoro.

Intanto, nelle foto potete vederci all'opera, nell'aula universitaria in cui abbiamo lavorato quel martedì di maggio.



Studio quantitativo

Entreremo nel vivo di questo studio a partire dalla primavera 2025. Tuttavia, abbiamo già iniziato ad identificare le sedi scolastiche che saranno coinvolte. Un grazie sincero va al nostro consulente Francesco Vanetta sempre pronto ad aiutarci.

Workshop

I workshop saranno la **fase finale** del progetto in cui potremo finalmente illustrare i risultati di questi quattro anno di dottorato e fornire consigli concreti e pratici a bambini, adolescenti e ai loro genitori ed insegnanti. Tuttavia, proprio perché *dulcis in fundo*, dovrete aspettare ancora qualche annetto. Non vi preoccupate, nel frattempo ci saranno moltissimi aggiornamenti perciò non vi annoierete mai!



Facoltà di Biomedicina, Istituto di Salute Pubblica

LAB Level 2, via Buffi 13, 6900 Lugano

Email: mediaticino@usi.ch



This email was sent to [<< Test Indirizzo email >>](#)

[why did I get this?](#) [unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)

PhD student · Via Giuseppe Buffi · Lugano 6900 · Switzerland

